



Neural networks and deep learning

Algorithm Presentation

田奇

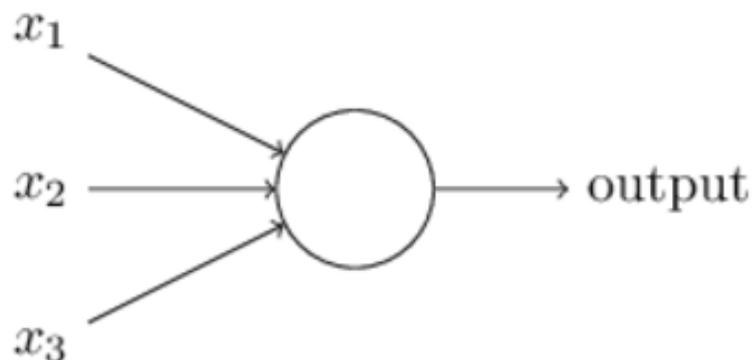
- 多元微分
 - 链式法则
 - 梯度（随机梯度下降 not only for neural networks）
- 线性代数
 - 矩阵向量运算（高维变量运算）
- 概率统计
 - 均方差（误差评估，拟合数据 not only for neural networks ）

- 神经网络模拟加法器

- 最简单的网络结构

- 感知机（Perceptrons），用于判断真假

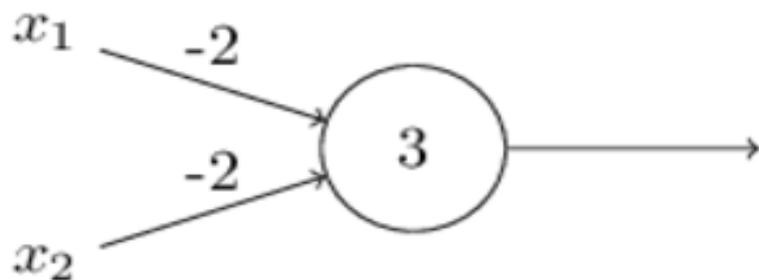
- output =
$$\begin{cases} 0 & \text{if } \sum_j w_j x_j \leq \text{threshold} \\ 1 & \text{if } \sum_j w_j x_j > \text{threshold} \end{cases}$$



神经网络模拟加法器



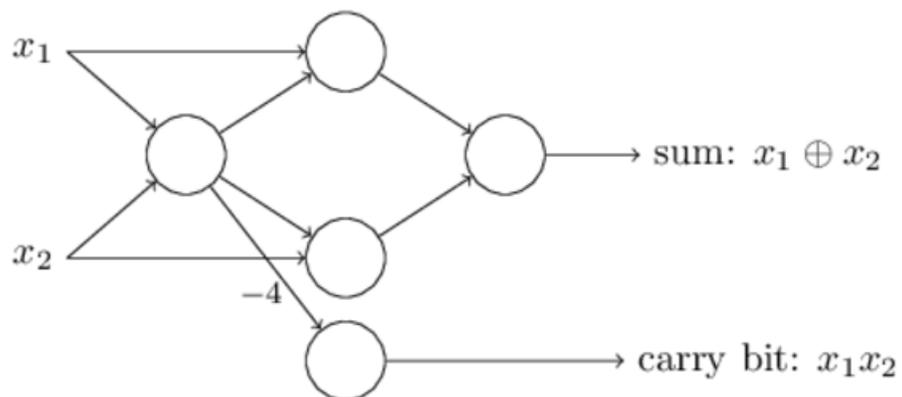
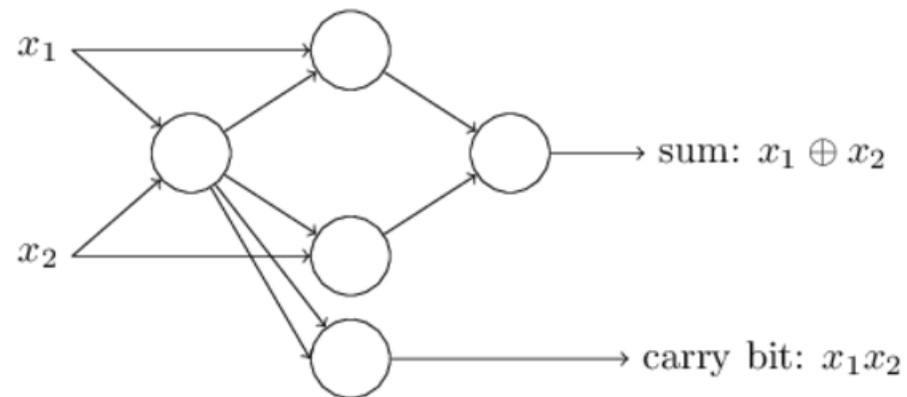
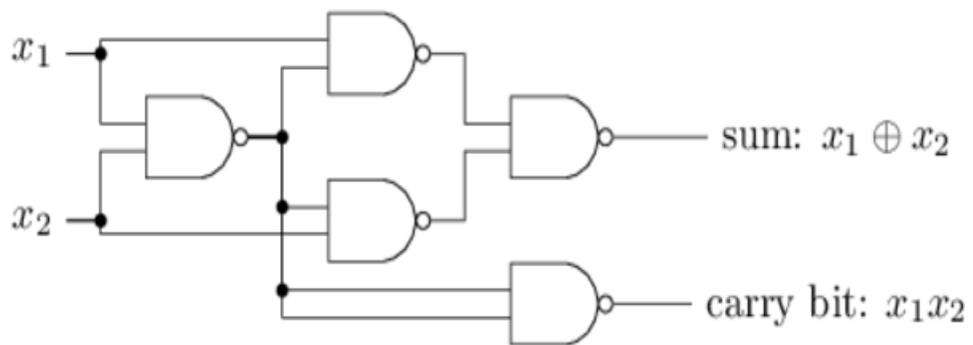
- $$\text{output} = \begin{cases} 0 & \text{if } w \cdot x + b \leq 0 \\ 1 & \text{if } w \cdot x + b > 0 \end{cases} \quad w \cdot x \equiv \sum_j w_j x_j$$



NAND与非门!!!

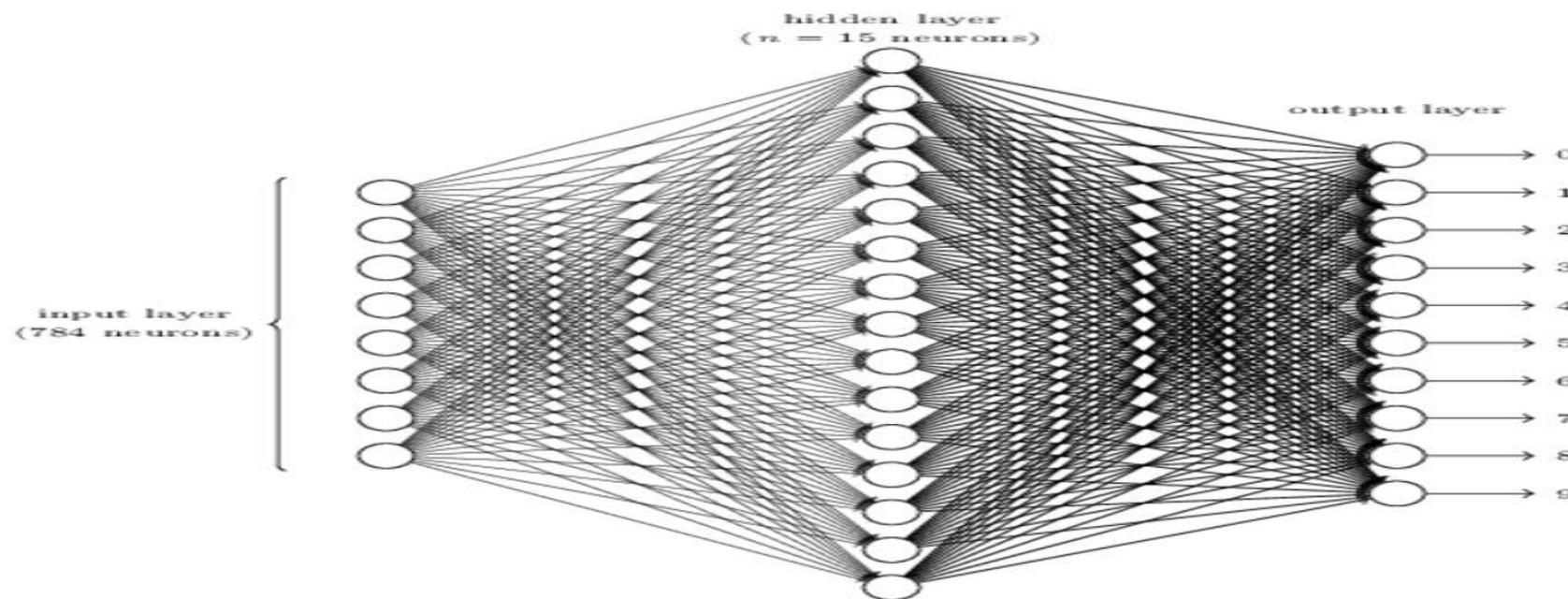
	0	1
0	$(-2) * 0 + (-2) * 0 + 3 = 3$ 1	$(-2) * 0 + (-2) * 1 + 3 = 1$ 1
1	$(-2) * 1 + (-2) * 0 + 3 = 1$ 1	$(-2) * 1 + (-2) * 1 + 3 = -1$ 0

神经网络模拟加法器

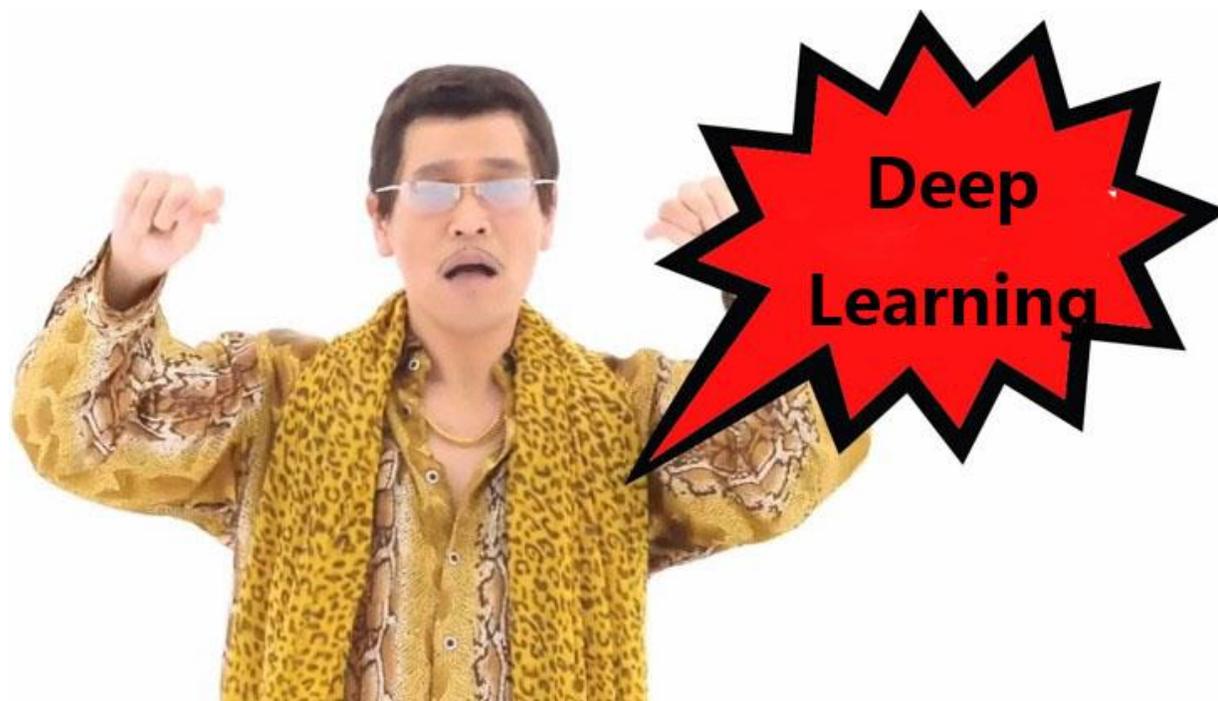


Awesome!!!

- 神经网络是否可以模拟任意的模型？
 - 理论上是可以的！



- 所有的识别感知问题都可以使用神经网络来训练！！！！
- 图像处理专家，语音识别专家，自然语言处理专家，人工智能专家，机器视觉专家.....
- All in one method
- Deep learning



- 预热

- 高中的线性回归

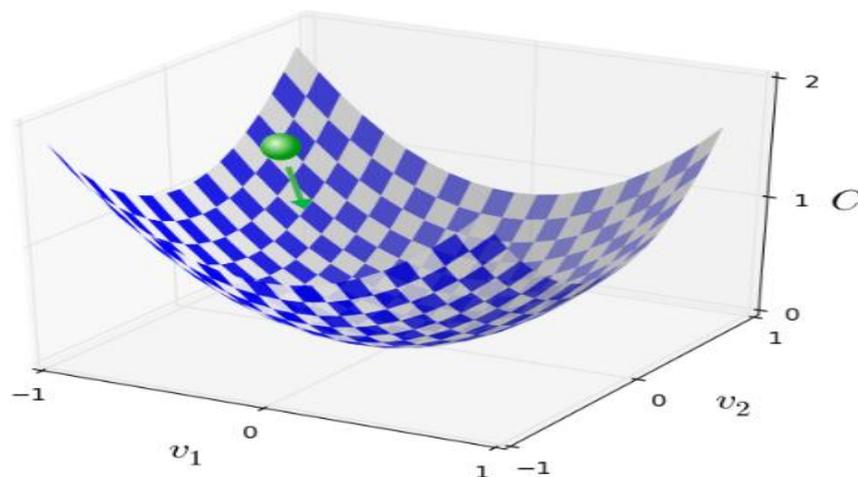
- 假设我们有很多二维空间的样本点 (x_i, y_i) ，我们预判这些样本点满足一次线性方程即 $y = a * x + b$.
 - 如何计算 a 和 b 。经典的是最小二乘法，即计算 $\min C = \sum_i (ax_i + b - y_i)^2$.
 - 计算方法分别对 a 和 b 求偏导数，令其值为0。我们可以直接解出 a 和 b 是关于 x_i, y_i 式子。

- 随机梯度下降

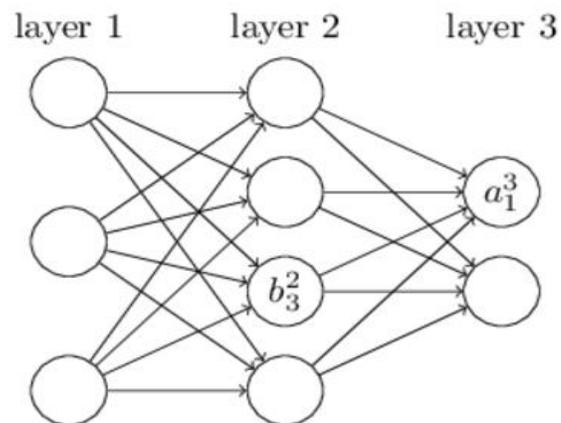
- 计算 a b 的另一种方法实际上是无限逼近，就是先给 a 和 b 设定任意值，然后根据公式 $a \xrightarrow{\Delta} a - \eta \frac{\partial C}{\partial a}$ 和 $b \xrightarrow{\Delta} b - \eta \frac{\partial C}{\partial b}$ 反复使用样本 (x_i, y_i) 更新 a 和 b ，直到拟合到我们想要的结果！

- 随机梯度下降

- 为什么要使用 $\eta \frac{\partial C}{\partial a}$ 和 $\eta \frac{\partial C}{\partial b}$ 来更新a和b呢？假设a和b分别代表 v_1 和 v_2 .
 $(\frac{\partial C}{\partial a}, \frac{\partial C}{\partial b})$ 是C的梯度，我们知道二元函数C沿着梯度方向反方向是下降最快的，因此使用梯度来更新！ η 是一个学习步长，为常数！

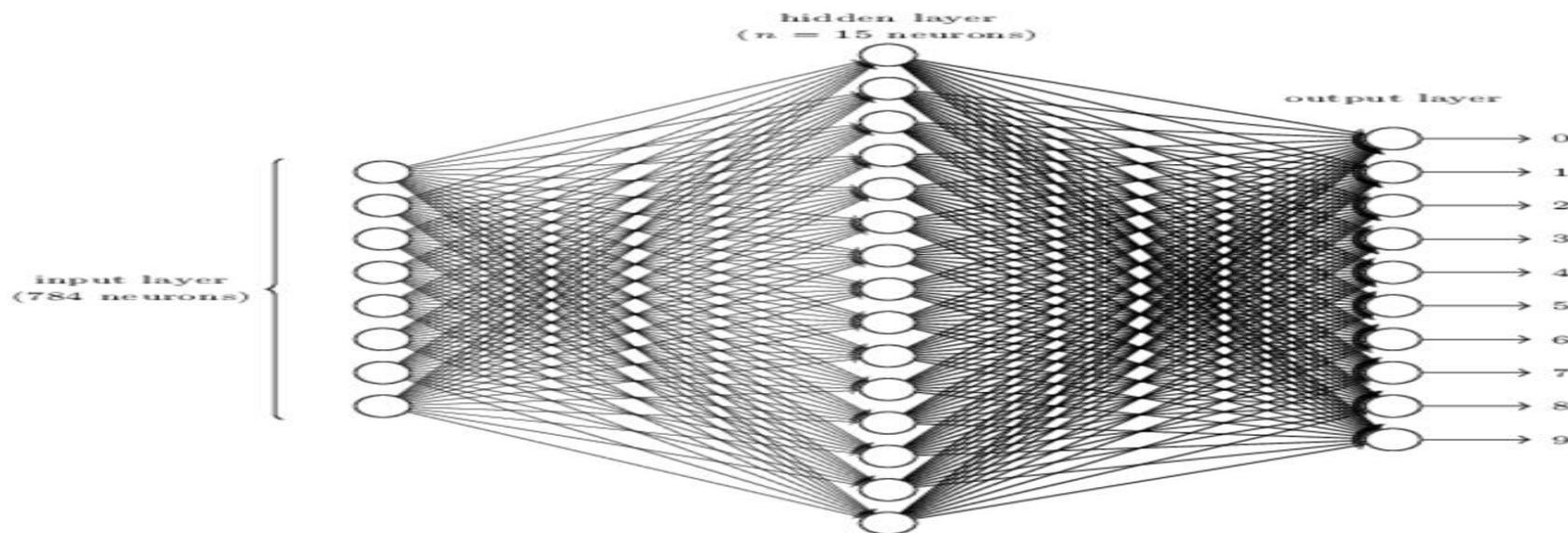


- 二维空间到高维空间
 - 如果我们的样本数据变成了高维有序对即 (α, β) ， α, β 分别是向量。
 - 最小二乘法还能用吗?如何计算系数?
- 二层到多层
 - 如果我们的输出再作为下一层的输入继续计算，如何构建我们的模型?



- 模型架构

- 我们把所有问题简单归结为映射，给定输入数据input，我们的网络结构直接计算，输出预测结果output.
- 但是我们的网络结构初始状态是不成熟的，他需要学习！
- 典型的三层神经网络结构



- Sigmoid函数

– 回顾前面我们的感知器 $\text{output} = \begin{cases} 0 & \text{if } \sum_j w_j x_j \leq \text{threshold} \\ 1 & \text{if } \sum_j w_j x_j > \text{threshold} \end{cases}$ ，他对于输出结构就只
有两种可能，即只有两类。神经网络需要更多的输出类别，并且
对细微的改变也能做出输出上的细调整。

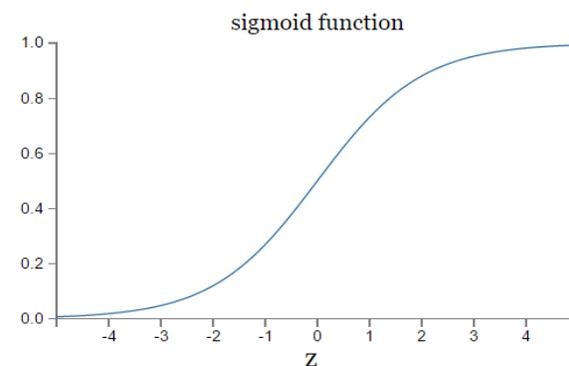
– 为了让神经网络能够对细微的差别做出细微的改变，我们引入一个重要的函数输出函数Sigmoid. Sigmoid函数具备很多有趣的数学特性！

- $\sigma(z) \equiv \frac{1}{1+e^{-z}}$.

- $z = w \cdot x + b$

- $a = \sigma(z)$ a为每一层每一个单元的输出激活

- $\frac{\partial a}{\partial z} = \sigma'(z) = \sigma(z)(1 - \sigma(z)) = a(1 - a)$.

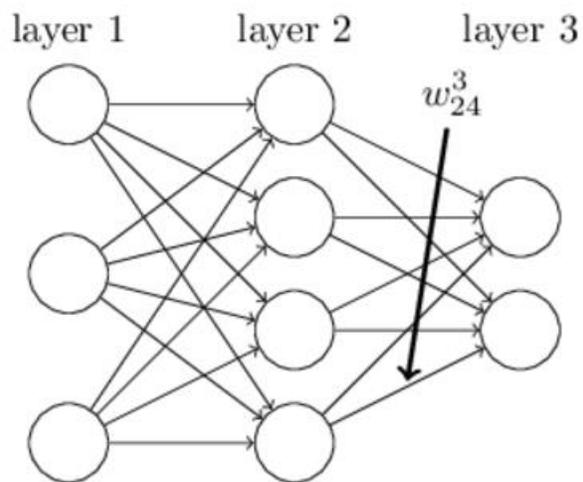


- 模型公式

- 标量公式 $a_j^l = \sigma(\sum_k w_{jk}^l a_k^{l-1} + b_j^l)$, $z_j^l = \sum_k w_{jk}^l a_k^{l-1} + b_j^l$

- 激活输出层的神经元 a_j^l 与前一层的所有神经元 a_k^{l-1} 相关

- 向量公式 $a^l = \sigma(w^l a^{l-1} + b^l)$. $z^l \equiv w^l a^{l-1} + b^l$



w_{jk}^l is the weight from the k^{th} neuron in the $(l-1)^{\text{th}}$ layer to the j^{th} neuron in the l^{th} layer

- 模型评估（这里只讲均方差）

- 均方差 C ，输入为 (x, y)

- 向量式 $C = \frac{1}{2n} \sum_x \|y(x) - a^L(x)\|^2,$

- 标量式 $C = \frac{1}{2n} \sum_x \sum_j (y_j^x - a_j^{x,L})^2,$

- 训练模型的目的是使均方差最小，均方差 C 在偏导数全部为0的地方是最小的。（其实是局部最小，但实践表现很好）

- 也就是说我们需要对所有的权值 w 和偏差 b 求偏导数。

- 但是，很不好直接求出来！！多层网络结构有非常多的权值矩阵和偏差向量。



- 最后一层L和L-1层之间的权值导数（链式法则）

– 公式 $a_j^l = \sigma(\sum_k w_{jk}^l a_k^{l-1} + b_j^l)$, $z_j^l = \sum_k w_{jk}^l a_k^{l-1} + b_j^l$

- $\frac{\partial C}{\partial w_{jk}^L} = \frac{\partial C}{\partial a_j^L} \cdot \frac{\partial a_j^L}{\partial z_j^L} \cdot \frac{\partial z_j^L}{\partial w_{jk}^L} = (a_j^L - y_j^L) \cdot \sigma'(z_j^L) \cdot a_k^{L-1}$

- $\frac{\partial C}{\partial b_j^L} = \frac{\partial C}{\partial a_j^L} \cdot \frac{\partial a_j^L}{\partial z_j^L} \cdot \frac{\partial z_j^L}{\partial b_j^L} = (a_j^L - y_j^L) \cdot \sigma'(z_j^L) \cdot 1$

– 通过对一个样本正向计算一次，即可得到 z_j^l a_j^l ，因此最后一层的权值导数是直接可求的。

– 那么中间层的权值和偏差导数如何求解呢？

- 为了方便，我们先定义 $\delta_j^l = \frac{\partial C}{\partial z_j^l} = \frac{\partial C}{\partial a_j^l} \cdot \frac{\partial a_j^l}{\partial z_j^l} = \frac{\partial C}{\partial a_j^l} \sigma'(z_j^l)$



- 我们暂且把 δ_j^l 叫每一层每一个神经元的误差项，则

$$\bullet \frac{\partial C}{\partial w_{jk}^L} = \delta_j^L \cdot a_k^{L-1} \quad \frac{\partial C}{\partial b_j^L} = \delta_j^L \quad \delta_j^l = \frac{\partial C}{\partial z_j^l} = \frac{\partial C}{\partial a_j^l} \cdot \frac{\partial a_j^l}{\partial z_j^l} = \frac{\partial C}{\partial a_j^l} \sigma'(z_j^l)$$

- 我们真的需要计算出中间层的导数吗？要知道中间层的导数表达出来是一个很复杂的式子。

– 递推法（链式法则）

$$\bullet \frac{\partial C}{\partial w_{jk}^l} = \frac{\partial C}{\partial a_j^l} \cdot \frac{\partial a_j^l}{\partial z_j^l} \cdot \frac{\partial z_j^l}{\partial w_{jk}^l} = \delta_j^l \cdot a_k^{l-1} \quad \frac{\partial C}{\partial b_j^l} = \frac{\partial C}{\partial a_j^l} \cdot \frac{\partial a_j^l}{\partial z_j^l} \cdot \frac{\partial z_j^l}{\partial b_j^l} = \delta_j^l \cdot 1$$

– δ_j^L 是直接求出来的，那么 δ_j^l 是否可以通过 δ_j^L 递推？



- 递推

- $$\delta_j^l = \frac{\partial C}{\partial z_j^l} = \sum_k \frac{\partial C}{\partial z_k^{l+1}} \frac{\partial z_k^{l+1}}{\partial z_j^l} = \sum_k \frac{\partial z_k^{l+1}}{\partial z_j^l} \delta_k^{l+1}$$

- $$z_k^{l+1} = \sum_j w_{kj}^{l+1} a_j^l + b_k^{l+1} = \sum_j w_{kj}^{l+1} \sigma(z_j^l) + b_k^{l+1}.$$

- $$\frac{\partial z_k^{l+1}}{\partial z_j^l} = w_{kj}^{l+1} \sigma'(z_j^l).$$

- $$\delta_j^l = \sum_k w_{kj}^{l+1} \delta_k^{l+1} \sigma'(z_j^l).$$



- 总结向量矩阵形式的公式

- $\delta^L = \nabla_a C \odot \sigma'(z^L).$

- $\delta^l = ((w^{l+1})^T \delta^{l+1}) \odot \sigma'(z^l),$

- $\frac{\partial C}{\partial b_j^l} = \delta_j^l.$

- $\frac{\partial C}{\partial w_{jk}^l} = a_k^{l-1} \delta_j^l.$

- 为什么要写成向量的形式？

- 因为标量公式涉及大量的角标，例如 w_{jk}^l 就有三个角标，显然程序至少是三重循环，并且对每一个样本 \mathbf{x} ，又是一层循环，再来最后训练多次，又是一层循环，这样写程序很难维护，角标容易错误。因此采用封装和抽象的思想，封装好矩阵运算，我们就可以直接减少三重循环。易于代码的阅读和维护。

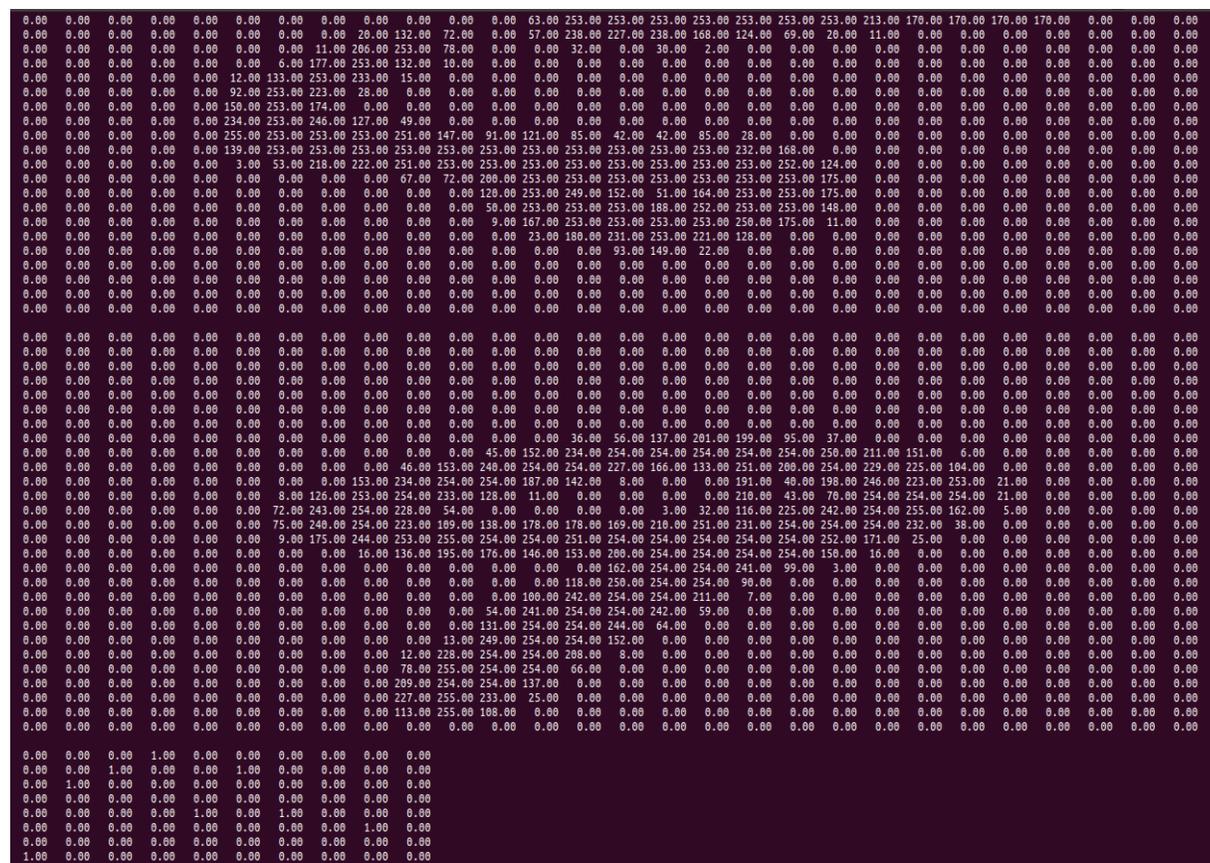


- 1. Input x : Set the corresponding activation a^1 for the input layer
- 2. Feedforward: For each $l = 2, 3, \dots, L$ compute $z^l = w^l a^{l-1} + b^l$ and $a^l = \sigma(z^l)$.
- 3. Output error δ^L : Compute the vector $\delta^L = \nabla_a C \odot \sigma'(z^L)$.
- 4. Backpropagate the error: For each $l = L-1, L-2, \dots, 2$ compute $\delta^l = ((w^{l+1})^T \delta^{l+1}) \odot \sigma'(z^l)$,
- 5. Output: The gradient of cost function is given by $\frac{\partial C}{\partial w_{jk}^l} = a_k^{l-1} \delta_j^l$ and $\frac{\partial C}{\partial b_j^l} = \delta_j^l$.
- 6. Gradient descent: For each $l = L, L-1, \dots, 2$ update the weights according to the rule $w^l \rightarrow w^l - \frac{\eta}{m} \sum_x \delta^{x,l} (a^{x,l-1})^T$ and the biases according to the rule $b^l \rightarrow b^l - \frac{\eta}{m} \sum_x \delta^{x,l}$

C语言实现版本



- 采用MNIST数据集（手写字符图片）
 - MNIST数据集是 $28 * 28$ 的灰度图片，60000个训练样例和10000个测试样例



C语言实现版本



```
FOLDERS
demo
├── mnist-parser
│   ├── matrix.c
│   ├── matrix.h
│   ├── mnist_reader.c
│   ├── mnist_reader.h
│   ├── nn
│   ├── nn.c
│   ├── nn1.c
│   ├── test_images.txt
│   ├── test_labels.txt
│   ├── test_matrix
│   ├── test_matrix.c
│   ├── test_reader
│   ├── test_reader.c
│   ├── train_images.txt
│   └── train_labels.txt
└── nn.c

nn.c
88 }
89
90 int SGD(matrix *train_images[], matrix *train_labels[], int train_size, int epochs, int mini_batch_size, double eta,
91         matrix *test_images[], matrix *test_labels[], int test_size) {
92
93     matrix **mini_batch_images = (matrix**)malloc(mini_batch_size * sizeof(char*));
94     matrix **mini_batch_labels = (matrix**)malloc(mini_batch_size * sizeof(char*));
95     int i,k;
96     int *array = (int*)malloc(train_size * sizeof(int));
97     for (i = 1; i <= epochs; i++) {
98         // 混洗, 即改变原来train_images的数组指针的指向
99         randomShuffle(array, train_size);
100        //printf("SGD: testttttt1\n");
101        /*
102        for (k = 0; k < train_size; k++) {
103            train_images[k] = train_images[array[k]];
104            train_labels[k] = train_labels[array[k]];
105        }
106        */
107        // 以上是错误的, 交换过程中会使得元素相互覆盖了, 其实可以不改变原来的顺序,
108        // 我们只是在访问train_images的时候按照混洗顺序访问即可
109        for (int start = 0; start < train_size; start+=mini_batch_size) {
110            for(k = 0; k < mini_batch_size; k++) {
111                mini_batch_images[k] = train_images[array[start+k]];
112                mini_batch_labels[k] = train_labels[array[start+k]];
113            }
114            //printf("SGD: testttttt2\n");
115            update_mini_batch(mini_batch_images, mini_batch_labels, mini_batch_size, eta);
116            //printf("SGD: testttttt3\n");
117        }
118        if (test_images != NULL && test_labels != NULL) {
119            printf("Epoch %d: %d / %d\n", i, evaluate(test_images, test_labels, test_size), test_size);
120            /*
121            for (k = 0; k < num_layers-1; k++) {
122                printf("weights %d<->%d:\n", k+1, k+2);
123                printMatrix(weights[k]);
124            }
125            */
126        }
127        else {
128            printf("Epoch %d complete\n", i);
129        }
130    }
131
132
133    free(array);
134    free(mini_batch_images);
135    free(mini_batch_labels);
136
137    return 0;
138 }
139 }
```

C语言实现版本



```
FOLDERS
└─ demo
  └─ mnist-parser
  └─ matrix.c
  └─ matrix.h
  └─ mnist_reader.c
  └─ mnist_reader.h
  └─ nn
  └─ nn.c
  └─ nn1.c
  └─ test_images.txt
  └─ test_labels.txt
  └─ test_matrix
  └─ test_matrix.c
  └─ test_reader
  └─ test_reader.c
  └─ train_images.txt
  └─ train_labels.txt

nn.c
139
140 int update_mini_batch(matrix *mini_batch_images[], matrix *mini_batch_labels[], int mini_batch_size, double eta) {
141     int i;
142     // 初始化矩阵数组, 用于存放累加deltaC的累加值, 因为是batch
143     matrix **nabla_w = (matrix**)malloc((num_layers-1) * sizeof(char*));
144     matrix **nabla_b = (matrix**)malloc((num_layers-1) * sizeof(char*));
145     for (i = 0; i < num_layers-1; i++) {
146         nabla_w[i] = newMatrix(weights[i]->rows, weights[i]->cols);
147         nabla_b[i] = newMatrix(biases[i]->rows, biases[i]->cols);
148     }
149     //printf("update_mini_batch: testtttttt1\n");
150     //minibatch sum
151     matrix **delta_nabla_w = (matrix**)malloc((num_layers-1) * sizeof(char*));
152     matrix **delta_nabla_b = (matrix**)malloc((num_layers-1) * sizeof(char*));
153     for (i = 0; i < mini_batch_size; i++) {
154         // 注意!! 不需要对delta_nabla_w[i]和delta_nabla_b[i]初始化空间, 因为backprop内部会分配空间给他们;
155         /*
156         for (int j = 0; j < num_layers-1; j++) {
157             delta_nabla_w[j] = newMatrix(weights[j]->rows, weights[j]->cols);
158             delta_nabla_b[j] = newMatrix(biases[j]->rows, biases[j]->cols);
159         }
160         */
161     }
162     //printf("update_mini_batch: testtttttt2\n");
163     // 对一个x, y反向传播一次
164     backprop(mini_batch_images[i], mini_batch_labels[i], delta_nabla_w, delta_nabla_b);
165
166     //printf("update_mini_batch: testtttttt3\n");
167     for (int j = 0; j < num_layers-1; j++) {
168         sum(nabla_w[j], delta_nabla_w[j], nabla_w[j]);
169         sum(nabla_b[j], delta_nabla_b[j], nabla_b[j]);
170     }
171
172     // 运行完一次backprop, delta_nabla_w 和delta_nabla_b便不再使用, 及时释放
173
174     for(int j = 0; j < num_layers-1; j++){
175         deleteMatrix(delta_nabla_w[j]);
176         deleteMatrix(delta_nabla_b[j]);
177     }
178
179 }
180
181 //释放delta_nabla_w和delta_nabla_b指针数组自己
182 free(delta_nabla_b);
183 free(delta_nabla_w);
184
185 // 更新w和b
186 for (i = 0; i < num_layers-1; i++) {
187     multiplyMatrix(nabla_w[i], eta/mini_batch_size);
188     minus(weights[i], nabla_w[i], weights[i]);
189
190     multiplyMatrix(nabla_b[i], eta/mini_batch_size);
191     minus(biases[i], nabla_b[i], biases[i]);
192 }
193
194 //释放空间
195 for (i = 0; i < num_layers-1; i++) {
196     deleteMatrix(nabla_w[i]);
197     deleteMatrix(nabla_b[i]);
198 }
199 free(nabla_w);
200 free(nabla_b);
201
202 }
```

C语言实现版本



```
FOLDERS
demo
  mnist-parser
  matrix.c
  matrix.h
  mnist_reader.c
  mnist_reader.h
  nn
  nn.c
  nn1.c
  test_images.txt
  test_labels.txt
  test_matrix
  test_matrix.c
  test_reader
  test_reader.c
  train_images.txt
  train_labels.txt

nn.c
203
204 int backprop(matrix *x, matrix *y, matrix *nabla_w[], matrix *nabla_b[]) {
205     int i;
206
207     //feedforward
208     matrix *activation = copyMatrix(x);
209     matrix **activations = (matrix**)malloc(num_layers * sizeof(char*)); //存储所有的激活层
210     matrix **zs = (matrix**)malloc(num_layers * sizeof(char*)); //存储所有的加权层
211     activations[0] = activation;
212     //printf("backprop: testttttt0\n");
213     for (i = 0; i < num_layers-1; i++) {
214         matrix *z = newMatrix(weights[i]->rows, activation->cols);
215         product(weights[i], activation, z); // z = W*a
216         sum(z, biases[i], z); // z = W*a + b
217         zs[i+1] = copyMatrix(z); // zs.add(z)zs[2]..zs[num_layers-1]对应2,3...L层,zs[0]不用,因为没有
218         funcMatrix(z, sigmoid); // a = sigmoid(z)
219         activation = z; // as.add(a)as[0]as[1]..as[num_layers-1]对应1,2...L层
220         activations[i+1] = activation;
221     }
222     //printf("backprop: testttttt1\n");
223     //backward pass
224     //首先可以直接根据y算出最后一层的delta
225     matrix *nabla_c = cost_derivative(activations[num_layers-1], y);
226     matrix *nabla_z = copyMatrix(zs[num_layers-1]);
227     funcMatrix(nabla_z, sigmoid_prime);
228     matrix *delta = newMatrix(nabla_z->rows, nabla_z->cols);
229     scalarProduct(nabla_c, nabla_z, delta); // deltaL = nabla_C (*) sigmoid_prime(z)
230     deleteMatrix(nabla_c);
231     deleteMatrix(nabla_z);
232     //printf("backprop: testttttt2\n");
233     nabla_b[num_layers-2] = delta;
234     transposeSelf(activations[num_layers-2]); // 倒数第二层的激活的转置 a(L-1).T
235     //printf("backprop: testttttt3\n"); //num_layers-2才是L-1<=>L之间的权值矩阵,即最后一个权值矩阵
236     matrix *dp = newMatrix(weights[num_layers-2]->rows, weights[num_layers-2]->cols);
237     //printf("backprop: testttttt4\n");
238     product(delta, activations[num_layers-2], dp); // delta product a(L-1).T
239     nabla_w[num_layers-2] = dp;
240
241     //printf("backprop: testttttt5\n");
242
243     int l;
244     // 从倒数第二层开始反向传播计算每一层的delta,并保存每一层的偏导nabla_b和nabla_w
245     // 注意!
246     // 对于zs[0,1,2...num_layers-1]分别对应1,2,3...L层的z,但是第一层没有z,所以不用
247     // 对于as[0,1,2...num_layers-1]分别对应1,2,3...L层的a,没一层都有,第一层就是输入自己
248     // 对于weights[0,1,2...num_layers-2]分别对应1<=>2, 2<=>3... L-1<=>L之间的权值矩阵
249     // 对于 biases[0,1,2...num_layers-2]分别对应1<=>2, 2<=>3... L-1<=>L之间的偏置矩阵
250     // 对于层数,是按照下标从0到num_layers-1的,分别对应1,2,3...L,这里的l从L-1开始递减到1
251     for (l = num_layers-2; l >= 1; l--) {
252         matrix *sp = copyMatrix(zs[l]);
253         funcMatrix(sp, sigmoid_prime);
254         matrix *wt = copyMatrix(weights[l]);
255         //printf("backprop: testttttt6\n");
256         transposeSelf(wt);
257         matrix *deltal = newMatrix(biases[l-1]->rows, biases[l-1]->cols);
258         int ret = product(wt, nabla_b[l], deltal);
259         if (ret == -2) {
260             printf("wrong size: wt size: (%d, %d) nabla_b[%d] size: (%d, %d), deltal size: (%d, %d)\n",
261                 wt->rows, wt->cols, l, nabla_b[l]->rows, nabla_b[l]->cols, deltal->rows, deltal->cols);
262         }
263         scalarProduct(deltal, sp, delta); // delta[l] = (w[l+1].T * delta[l+1]) (*) sp(zl)
264         //printf("backprop: testttttt7\n");
265         nabla_b[l-1] = delta;
266         //printf("nabla_b[%d]\n", l-1);
267         //printMatrix(nabla_b[l-1]);
268         //printf("backprop: testttttt8\n");
269         //printMatrix(activations[l-1]);
    }
```

- 代码网址
 - <https://github.com/kitianFresh/neural-networks-by-c>
- 使用工具
 - [Valgrind](#) C语言程序内存泄漏检测工具
- 算法
 - $O(1)$ 空间转置矩阵
 - $O(n)$ 时间混洗数组
 - 高斯分布随机数
- 参考
- <http://neuralnetworksanddeeplearning.com/>



中国科学技术大学
University of Science and Technology of China

Thank you